

<p>يتطلب نقل الصوت عبر بروتوكول الإنترنت حجز مقدار ثابت من عرض الحزمة لكل مستخدم طيلة فترة المحادثة الصوتية، لكن عرض الحزمة في هذه الحالة سيستخدم بالمقدار نفسه في كلا الاتجاهين. يتسبب التأخير أثناء نقل الصوت عبر بروتوكول الإنترنت بازعاج فوري ومباشر للمستخدمين. لا يمكن لهذا التطبيق تقبل قيم للتأخير تزيد عن عدة أجزاء من الألف من الثانية.</p>	<p>24-100+ Kbps</p>	<p>نقل الصوت عبر بروتوكول الإنترنت VoIP</p>
<p>يمكن في هذه الحالة تجنب مقادير ضئيلة ومتقطعة من التأخير عبر استخدام ذاكرة التخزين المؤقت عند المستخدم. يتطلب البث المرئي توفر سرعة عالية لنقل البيانات إضافة إلى تأخير منخفض لكي يعمل بشكل جيد.</p>	<p>64-200+ Kbps</p>	<p>البث المرئي (الفيديو)</p>
<p>على الرغم من قدرة هذه التطبيقات على تقبل أي مقدار من التأخير إلا أنها تلتهم كامل عرض الحزمة المتوفر عبر إرسال البيانات إلى أكبر عدد ممكن من المستخدمين وبأقصى سرعة ممكنة. سيؤدي استخدام هذه التطبيقات إلى نشوء مشاكل في التأخير وسرعة نقل البيانات لجميع التطبيقات الأخرى ما لم يتم تنظيم كيفية استهلاك عرض الحزمة بعناية.</p>	<p>0 – لانهاية Mbps</p>	<p>تطبيقات مشاركة الملفات (BitTorrent) KaZaA Gnutella eDonkey وغيرها)</p>

يمكنك حساب عرض الحزمة المطلوب لشبكتك بشكل تقريبي عبر إيجاد حاصل ضرب العدد المتوقع لمستخدمي الشبكة بالقيمة الوسطية لعرض الحزمة اللازم للتطبيقات التي سيستخدمونها. على سبيل المثال سيحتاج 50 مستخدماً يقومون بشكل أساسي بتصفح الإنترنت إلى عرض حزمة يتراوح ما بين 2.5 و 5 ميغابت في الثانية وربما أكثر في أوقات الذروة، كما سيتقبلون أيضاً حدوث بعض التأخير في الشبكة. في حين سيحتاج 50 مستخدماً لتطبيقات نقل الصوت عبر بروتوكول الإنترنت VoIP إلى 5 ميغابت في الثانية على الأقل بالاتجاهين ودون أي تأخير. يتوجب عليك مضاعفة عرض الحزمة مباشرة إلى 10 ميغابت في الثانية لأن تجهيزات الشبكة اللاسلكية المصممة وفق المعيار 802.11g تعمل بنمط الإرسال الفردي half duplex (أي أنها تقوم بالإرسال أو بالإستقبال في نفس اللحظة، وليس كليهما). ينبغي أيضاً أن توفر الوصلات اللاسلكية المستخدمة هذه الإستطاعة في كل ثانية وإلا فإن المحادثات ستعاني من تقطع الصوت.